LODE RUNNER

TOMSOFTWARE /C/ `87

Gdzieś w ogromnych podziemiach znajduje się 150 komnat. Znajdują się w nich paczki z zaczarowanymi przedmiotami. Twoim zadaniem jest odnalezienie i zebranie ich. Nie jest to całkiem proste. Przeszkadzają Ci w tym 3,4 złośliwe gobliny. Unikaj ich bo spotkanie z nimi kosztuje utratę życia. Jeśli chcesz obejrzeć dowolną komnatę naciśnij podczas gry klawisze CONTROL + R, a następnie CONTROL + E

Funkcje edytora

F - ustawienie poziomu od którego chcesz rozpocząć gry.
  Po dokonanym wyborze naciśnij RETURN
M - możliwość nagrania na drugą dyskietkę wybranych plansz
I - formatowanie dyskietki Y - tak, N - nie
S - kasowanie listy wyników /Y,N/
C - kasowanie wybranego poziomu /Y, N/
E - możliwość przekonstruowania dowolnie wybranej planszy.
  Po wyborze nacisnąć RETURN

Sterowanie kursorem

K - ruch w prawo, J - ruch w lewo
I - ruch do góry, M - ruch do dołu

Rysowanie planszy:

1 - murek, 2 - beton
3 - drabinka, 4 - poręcz
5 - zapadnia, 6 - drabinka do drugiej planszy
7 - paczka, 8 - goblin
9 - gracz, 0 - gumka

CONTROL + Q - powrót do edytora /zakończenie projektowania/. Jeżeli chcesz narysowaną planszę nagrać na dyskietkę naciśnij Y.

UWAGA: Pierwsze przejście do edytora może nastąpić po wykonaniu kilku ruchów gry.

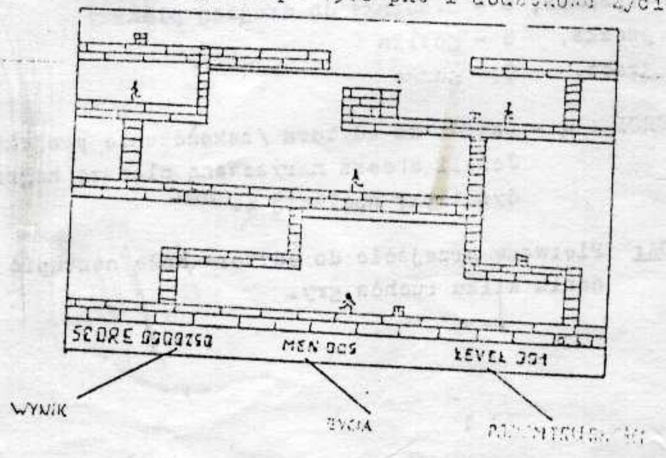
ATARI
http://krap.pl/atari/selection/

Zasady gry

Twój ludzik porusza się w czterech kierunkach. Może się wspinać po drabinkach i przechodzić po poręczach. Jeżeli zbierzesz wszystkie paczki w danej komnacie pokaże Ci się dodatkowa drabinka, która umożliwia opuszczenie komnaty. W Twojej misji będą Ci skutecznie przeszkadzały złośliwe gobliny. Jednak nie przejmuj się tym. Posiadasz nieograniczoną liczbę substancji, która wyżera w podłodze dziurę. Ścigające Cię gobliny wpadają do niej. Lecz po pewnym czasie wychodzą, a dziura zarasta. Pamiętaj, że w jednej dziurze może być tylko jeden goblin, jeżeli zdarzy Ci się wpaść do niej nie ma dla Ciebie ratunku. Chyba, że pod nią jest wolna przestrzeń. Wtedy jedynie spadasz na niższy poziom. Dziury możesz tworzyć jedynie tam gdzie podłoga składa się z małych cegiełek, a nie z betonu.

Klawiatura

START - uruchomienie gry
ESC - chwilowe zatrzymanie i wznowienie gry
CONTROL + F - uzyskanie dodatkowego życia
CONTROL + A - wyratowanie się z pułapki /ale utrata jednego życia/
CONTROL + M - lista wyników
CONTROL + U - wcześniejsze przejście do następnej komnaty

Punktacja

Zwabienie goblina do pułapki - 75 pkt
Znalezienie paczki - 250 pkt.
Przejście do nowego etapu 1500 pkt i dodatkowe życie